

2026 年 1 月 23 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ビ ジ ョ ン
代 表 者 名 代表取締役会長 CEO 佐野 健一
(コード番号：9416 東証プライム)
問 合 せ 先 取締役 CFO 中本 新一
(TEL. 03-5287-3110)

「グローバル WiFi®」など Wi-Fi レンタルサービスの累計ご利用者数が
2,400 万人を突破！

「人と人をつなぐ。」「世界をつなぐ。」をテーマに、グローバル WiFi 事業、情報通信サービス事業、グランピング・ツーリズム事業を手がける株式会社ビジョン（本社：東京都新宿区 代表取締役社長 COO：大田健司、以下、当社）が提供する Wi-Fi ルーターレンタルサービスにおけるグループ全体のご利用者数が、累計 2,400 万人を突破しました（※1）。



日本政府観光局（JNTO）の発表によると、2025 年の累計訪日客数は過去最高を更新するとともに、初めて年間で 4,000 万人の大台を突破しました。また、出国日本人数についても 2024 年後半から続く回復傾向が継続しており、国内から海外への出張や旅行需要が着実に回復しています（※2）。このような訪日・出国需要の拡大を背景に、訪日外国人向け Wi-Fi ルーターレンタルサービス「NINJA WiFi®」の利用も堅調に推移しています。

また、海外用 Wi-Fi レンタルサービス「グローバル WiFi®」では、無制限で利用可能なエリアを 128 の国と地域に、5 G の提供エリアを 54 の国と地域に拡大するなど、お客さまのニーズにお応えするべくサービスを拡充してまいりました。

さらに、利用可能エリアの拡充だけでなく、「キャンセル補償」「日本利用オプション」「【MagSafe 対応】超薄型モバイルバッテリー」「別行動用プラス 1 台オプション」など、お客さまからのご要望に応じたさまざまなオプションも追加しました。

日本国内で Wi-Fi レンタルサービスを提供する「WiFi レンタルどっぴんぐ®」においても、業界最多クラスの空港カウンターでの受取・返却など、お客さまの都合に合わせて選べる受取・返却

方法を展開しており、国内 Wi-Fi レンタル利用者数において 8 年連続 No. 1 (※3) を達成しています。

当社は今後も、お客さまに選ばれるサービスであるよう、ネットワーク品質の向上や接続可能エリア拡充に取り組み、世界中で快適なモバイルインターネット接続環境を提供してまいります。

※1 Wi-Fi ルーターレンタルサービスにおけるグループ全体のご利用者数 (2026 年 1 月当社調べ)

※2 出典：JNTO (日本政府観光局) インバウンド 訪日外国人動向、訪日外客数 (2025 年 12 月推計値)、出国日本人数の推移

※3 2025 年 12 月 (株) 東京商工リサーチ調べ 調査内容：国内用 Wi-Fi レンタル「のべユーザー数」

■ Wi-Fi レンタルサービス一覧

- ・ グローバル WiFi® : <https://townwifi.com/>
- ・ WiFi レンタルどっとこむ® : <https://www.wifi-rental.com/>
- ・ NINJA WiFi® : <https://www.ninjawifi.com/>
- ・ e-ca® (イーカ) : <https://www.e-ca.jp/>
- ・ WiFi-HIRE.com : <https://www.wifi-hire.com/>

■ 株式会社ビジョン会社概要



「世の中の情報通信産業革命に貢献します。」を経営理念に掲げ、コーポレートスローガンである“More vision, More success.”に沿い、より先見性のある選択で、お客さまにより多くの成功を得ていただくべく、情報通信分野における事業を主軸に、サービスを提供しています。

- ・ 商号：株式会社ビジョン
- ・ 東京証券取引所プライム市場 (証券コード：9416)
- ・ 代表者：代表取締役社長 COO 大田健司 (おおた けんじ)
- ・ 本社所在地：東京都新宿区新宿 6 丁目 27 番 30 号新宿イーストサイドスクエア 8 階
- ・ 設立年月：2001 年 12 月 (創業 1995 年 6 月)
- ・ 資本金：2,938,000,000 円
- ・ ホームページ：<https://www.vision-net.co.jp/>
- ・ IR ライブラリ：<https://www.vision-net.co.jp/ir/>
- ・ 事業内容：
 1. グローバル WiFi 事業
海外事業／国内事業
 2. 情報通信サービス事業
固定通信事業／移動体通信事業／ブロードバンド事業／OA 機器販売事業／インターネットメディア事業
 3. グランピング・ツーリズム事業
 4. その他

以上